Мастер создания объектов.

Для задания строгой последовательности действий при создании новой сущности вместо стандартной формы можно воспользоваться мастером создания. Для этого разработан объект WizardFormFactory.

На его основе создается кастомный объект по аналогии с формой.

В нем необходимо переопределить метод:

protected void buildFace(IFaceBuilder<MainguideModel> b, WizardFactoryForm form) – реализуется аналогично с аналогичным методом формы. Каждая страница задает отдельный шаг. В нем нужно добавить обработчик условия валидности перехода на следующий этап:

form.setCompleted((t) -> { }), где t – индекс страницы проверки.

Вызывать мастер для создания новой сущности можно переопределив IFormFactory в BrowserFactory:

BrowserFactory mainFactory = new BrowserFactory(GridEnum.MDM\_CL\_MAINGUIDE).setCaption("Централизованные справочники")

.setForm(new IFormFactory<MainguideModel, MarkModel>() {

@Override

public void createEditForm(final MarkModel model, AsyncCallback<BaseForm<MainguideModel>> callback) {

try {

if (model != null) {

new MainguideForm().createEditForm((Row) model, callback);

} else {

new MainguideWizardForm().createEditForm((Row) model, callback);

}

} catch (Throwable ex) {

callback.onFailure(ex);

}

}

@Override

public FormContext getFormContext(MarkModel model) {

return new FormContext(FormEnum.MDM\_CL\_MAINGUIDE);

}

});